UNIVERSIDAD DE GRANADA

Departamento de Teoría de la Señal, Telemática y Comunicaciones

Celebración de la LAN Party 2026

Desde el Jue, 19/03/2026 - 10:43

Novedades Eventos

Un año más el Departamento de TSTC colabora con la organización y patrocina la LAN Party 2026.

El próximo viernes 20 de marzo y el sábado 21 se celebrará en la ETSIIT la nueva edición de la LAN Party 2026. El evento combinará las competiciones (e-sports) en varios de los juegos más famosos en la actualidad, con el desarrollo indie (juegos independientes) y el juego como afición y para divertirse (retos retro y juego libre).

Este año se ha batido un record en cuanto a presupuesto, por lo que **se abrirán muchos más espacios** que en ediciones anteriores (incluidos en el edificio principal de la ETSIIT) y se contará con la participación de la **Orquesta de Videojuegos Virtual Soul** (https://www.instagram.com/orquestavs/).

Se realizarán, por tanto, **competiciones y retos** en: LOL, Minecraft, Rocket League, Smash Bros, Mario Kart, Clash Royale, Brawl Stars, Wii Sports, 2XKO, Street Fighter, Ping Pong, Futbolín, Ajedrez, F1, Beat Saber VR, Hackiit y Speedrun retro.

Dichos torneos estarán abiertos para que participen alumnos de cualquier titulación de la UGR y se repartirán más de 5000€ en premios.

Se contará además con un **espacio de juegos Indie**, en el que se podrá encontrar a diseñadores de la empresa de videojuegos **The Game Kitchen** (https://thegamekitchen.com/) y de otras empresas de videojuegos.

Copyright© 2026 Universidad de Granada

También se podrá encontrar a la famosa empresa coreana de e-sports Gen.G (https://geng.gg/), con un stand dedicado.

Al mediodía del sábado se ofrecerá **paella gratuita a los participantes y a los demás asistentes**.

El evento se retransmitirá a través de Twitch (https://www.twitch.tv/ugr_lan_party) y se hará un seguimiento al mismo en las redes sociales de la ULP.

Para los asistentes que no participen en las competiciones, se montará una **zona de juego libre**, con consolas actuales y retro, así como un simulador de conducción y gafas de Realidad Virtual.

La entrada al evento será libre.

El viernes 20 se realizará el acto inaugural del evento en el Salón de Actos de la ETSIIT, con el siguiente programa:

- 17:00. Bienvenida.

- 17:30. Charla: del Gamer al Cliente: cómo la IA está cambiando las reglas del Marketing. Isabel Vázquez (SIDN Digital Thinking).

- 18:15. Charla: llaves, candados y "Ya volveré luego". Alberto Portero (The Game Kitchen).

- 19:00. Concierto Música de Videojuegos - Orquesta Virtual Soul.

- 20:00. Despedida, sorteos y sorpresas.

Copyright© 2026 Universidad de Granada

Copyright© 2026 Universidad de Granada